

Newsletter

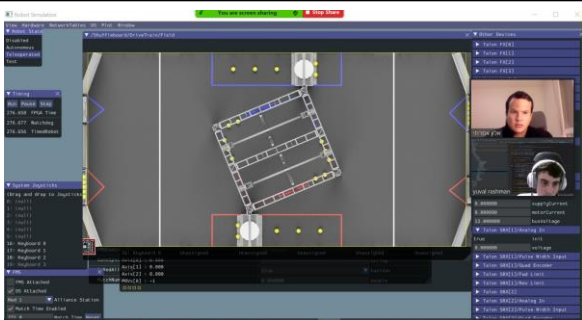
OnyxTronix #2231



נבחרת הרובוטיקה של תיכון שוהם

שבוע #2 לעונה | 10/01/2021-23/01/2021

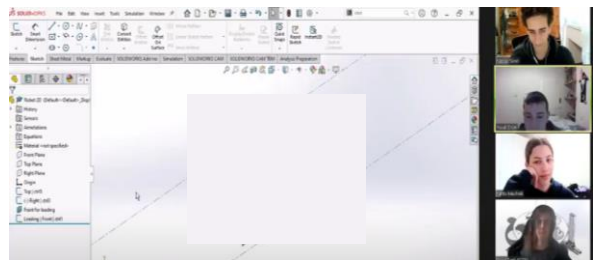
בקרה



במהלך השבוע הצוותים המתכנתים התקדמו בעבודתם על תכנות הקוד המתקדם. מנגנוני הירייה, השינוע וההזנה עברו בדיקה בסימולטור בהצלחה. במהלך השבוע שונתה הגישה לכתיבת הקוד למנגנון הירייה. כחצי מהמנגנונים גמורים ומחכים להגיע לסדנה להיבדק על הרובוט!

מכאניקה

השבוע הייתה התקדמות גדולה עם המנגנונים 2D sketch השונים לרובוט. לכל המנגנונים יש ורובם בשלבי סיום. בנוסף, התחלנו לסרטט את השלדה, והיא קרובה לסיום גם כן. המנגנונים שיהיו לנו השנה ברובוט: שלדה, איסוף, שינוע, ירייה, טיפוס, וסיבוב הרולטה.

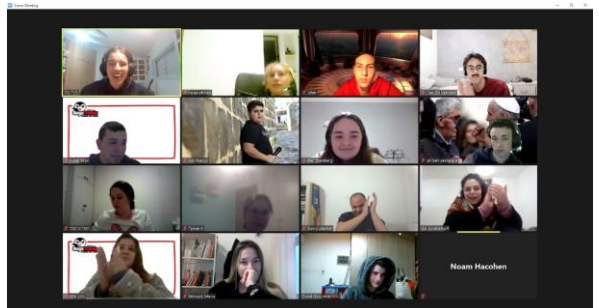


Game Design Challenge

אתגר זה הוא אחד מהאתגרים שנוספו לאתגרי עונת 2021. במסגרתו על הנבחרות לתכנן ולעצב משחק (אתגר שנתי) חדש לנבחרות ה-FRC על פי הדרישות. השבוע החלטנו על הקונספט – נושא המשחק. בנוסף לכך, בנינו את שלבי המשחק ובחרנו את חפצי המשחק.

שיווק וקהילה

השבוע העבודה בקהילה התמקדה בהתקדמות בכתיבת הפרסים והתוכנית העסקית. בתחילת השבוע נפגשנו עם אבי שי, מנטור, שעזר לנו לתכנן את מבנה התוכנית העסקית של הקבוצה. בהמשך השבוע המשכנו לכתוב אותה ואת שאר הפרסים, Woddie Flowers וה-Chairmans.



FIRST Innovation Challenge

אתגר זה הוא אחד מהאתגרים שנוספו לאתגרי עונת 2021. במסגרתו על הנבחרות לפתח פתרון טכנולוגי לבעיה בנושא השנתי. השנה – בריאות פיזית / נפשית תוך תנועה. במהלך השבוע בחרנו להתמקד בשלוש בעיות ספציפיות אותן נחקור לעומק יותר וקיימנו סדנת Design Sprint עבור כל אחת מהן. במהלך הסדנה הבנו את צרכי הלקוחות והצענו פתרונות אפשריים.



Newsletter

OnyxTronix #2231



נבחרת הרובוטיקה של תיכון שוהם

שבוע #2 לעונה | 10/01/2021-23/01/2021

אנו רוצים להודות לכל העוזרים והתומכים בפרוייקט שלנו, למנטורים המסורים ולספונסרים שלנו, העבודה שלנו לא הייתה יכולה להתבצע בלעדיכם



SOLIDWORKS

PENGUIN CNC



משרד החינוך

